

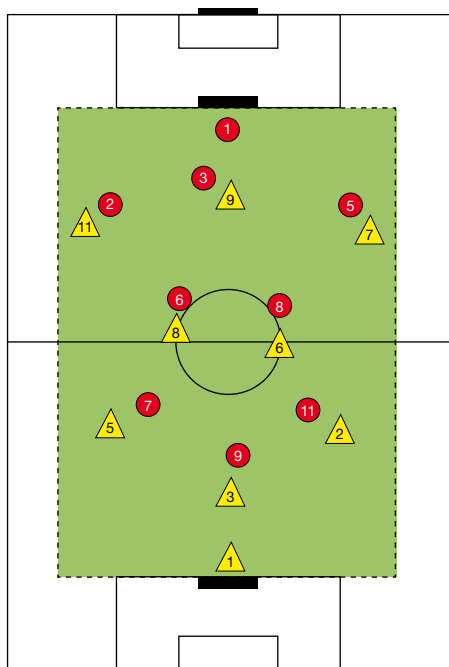
# PARTIJSPELEN

9 TEGEN 9 / 8 TEGEN 8 / 7 TEGEN 7 / 6 TEGEN 6 / 5 TEGEN 5 / 4 TEGEN 4



D-PUPILLEN



**9 tegen 9**

**Regels:** • gewone spelregels (wedstrijdecht)

**Organisatie:** afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid  
 • lengte: 60-65 meter  
 • breedte: 55-60 meter

**Aantal spelers:** • 18 spelers

**Materiaal:**  
 • 8 ballen  
 • 10 pionnen  
 • 18 hesjes (9 om 9)  
 • 2 grote doelen

Formaties van beide teams:

**EP: 1-3-2-3**

**TP: 1-3-2-3**

**Algemeen**

- controleren of het geleerde wordt begrepen en toegepast in een partijvorm
- is de doelstelling bereikt?

**Spelers**

- om de relatie te zien tussen de oplossingen/mogelijkheden die zijn aangereikt in de voorgaande oefenvormen en de partijvorm (wedstrijd)

**Algemene uitgangspunten****Aanvallen**

*Opbouwen om kansen te creëren, doelpunten maken*

- speelruimte zo groot mogelijk maken - breedte - diepte
- diep denken en zo mogelijk diep spelen
- bal houden
- principe: breedtespel dient als voorbereiding/inleiding/dieptepass
- optimale veldbezetting

**Verdedigen**

*Samenwerken om doelpunten te voorkomen en de bal te veroveren*

- doel goed afschermen
- speelruimte zo klein mogelijk maken - dicht bij elkaar (compact)
- druk op de balbezittende tegenstander houden
- scherp dekken in de omgeving van de bal
- rug-/ruimtedekking geven verder van de bal af
- zo lang mogelijk nuttig blijven
- geen overtredingen maken

**Omschakelen**

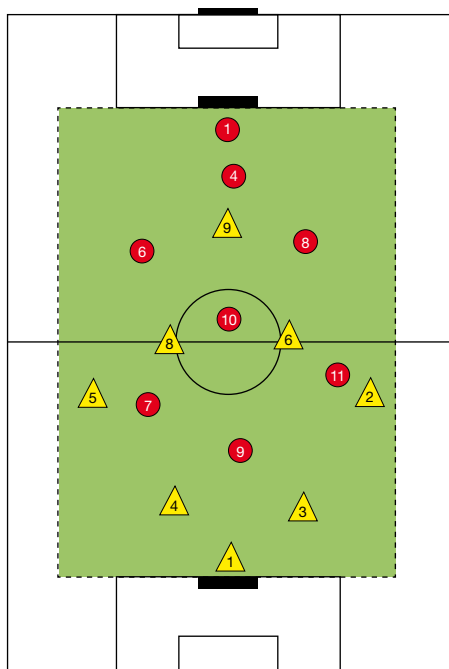
*Snel omschakelen*

**Na balverlies**

- snel doel afschermen (doelpunten voorkomen)
- kans tegen voorkomen, door direct druk te zetten op de speler met bal en/of anticiperen op een mogelijke dieptepass
- rest van de spelers komt snel in positie

**Na verovering kijken of:**

- je direct kunt scoren
- je een kans kunt creëren door de bal diep te spelen op medespelers
- balbezit houden en komen tot een goede opbouw

**8 tegen 8**

**Regels:** • gewone spelregels (wedstrijdecht)

**Organisatie:** afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid  
 • lengte: 60-65 meter  
 • breedte: 55-60 meter

**Aantal spelers:** • 16 spelers

**Materiaal:**  
 • 8 ballen  
 • 10 pionnen  
 • 16 hesjes (8 om 8)  
 • 2 grote doelen

## Formaties van beide teams:

**EP: 1-4-2-1**

**TP: 1-1-3-3**

**Algemeen**

- controleren of het geleerde wordt begrepen en toegepast in een partijvorm
- is de doelstelling bereikt?

**Spelers**

- om de relatie te zien tussen de oplossingen/mogelijkheden die zijn aangereikt in de voorgaande oefenvormen en de partijvorm (wedstrijd)

## Algemene uitgangspunten

**Aanvallen**

*Opbouwen om kansen te creëren, doelpunten maken*

- speelruimte zo groot mogelijk maken - breedte - diepte
- diep denken en zo mogelijk diep spelen
- bal houden
- principe: breedtespel dient als voorbereiding/inleiding/dieptepass
- optimale veldbezetting

**Verdedigen**

*Samenwerken om doelpunten te voorkomen en de bal te veroveren*

- doel goed afschermen
- speelruimte zo klein mogelijk maken - dicht bij elkaar (compact)
- druk op de balbezittende tegenstander houden
- scherp dekken in de omgeving van de bal
- rug-/ruimtedekking geven verder van de bal af
- zo lang mogelijk nuttig blijven
- geen overtredingen maken

**Omschakelen**

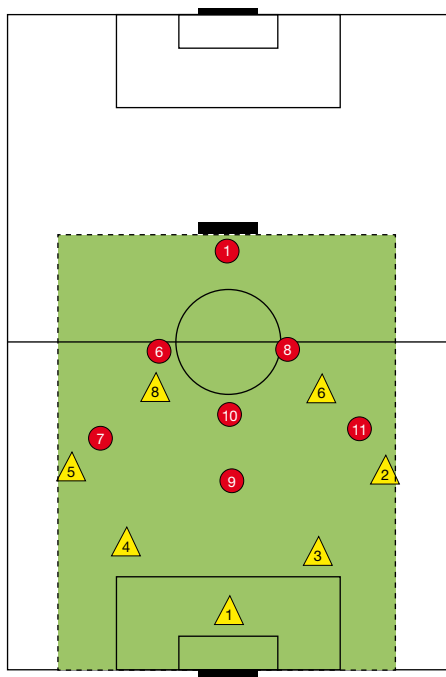
*Snel omschakelen*

**Na balverlies**

- snel doel afschermen (doelpunten voorkomen)
- kans tegen voorkomen, door direct druk te zetten op de speler met bal en/of anticiperen op een mogelijke dieptepass
- rest van de spelers komt snel in positie

**Na verovering kijken of:**

- je direct kunt scoren
- je een kans kunt creëren door de bal diep te spelen op medespelers
- balbezit houden en komen tot een goede opbouw

**7 tegen 7**

**Regels:** • gewone spelregels (wedstrijdecht)

**Organisatie:** afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid  
 • lengte: 55-60 meter  
 • breedte: 50-55 meter

**Aantal spelers:** • 14 spelers

**Materiaal:**  
 • 8 ballen  
 • 10 pionnen  
 • 14 hesjes (7 om 7)  
 • 2 grote doelen

**Formaties van beide teams:**

**EP: 1-4-2**  
**TP: 1-3-3**

**Algemeen**

- controleren of het geleerde wordt begrepen en toegepast in een partijvorm
- is de doelstelling bereikt?

**Spelers**

- om de relatie te zien tussen de oplossingen/mogelijkheden die zijn aangereikt in de voorgaande oefenvormen en de partijvorm (wedstrijd)

**Algemene uitgangspunten****Aanvallen**

*Opbouwen om kansen te creëren, doelpunten maken*

- speelruimte zo groot mogelijk maken - breedte - diepte
- diep denken en zo mogelijk diep spelen
- bal houden
- principe: breedtespel dient als voorbereiding/inleiding/dieptepass
- optimale veldbezetting

**Verdedigen**

*Samenwerken om doelpunten te voorkomen en de bal te veroveren*

- doel goed afschermen
- speelruimte zo klein mogelijk maken - dicht bij elkaar (compact)
- druk op de balbezittende tegenstander houden
- scherp dekken in de omgeving van de bal
- rug-/ruimtedekking geven verder van de bal af
- zo lang mogelijk nuttig blijven
- geen overtredingen maken

**Omschakelen**

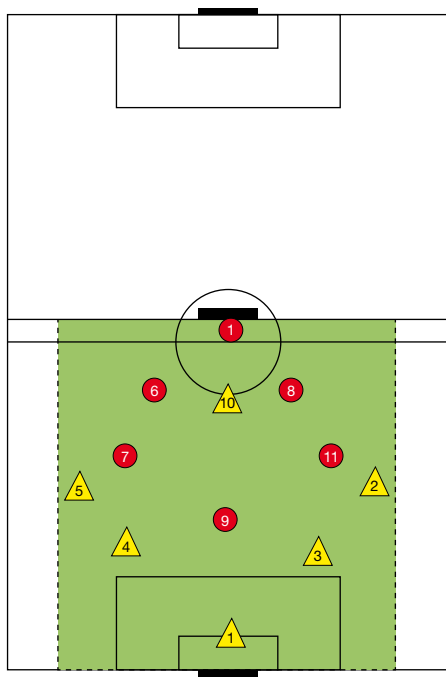
*Snel omschakelen*

**Na balverlies**

- snel doel afschermen (doelpunten voorkomen)
- kans tegen voorkomen, door direct druk te zetten op de speler met bal en/of anticiperen op een mogelijke dieptepass
- rest van de spelers komt snel in positie

**Na verovering kijken of:**

- je direct kunt scoren
- je een kans kunt creëren door de bal diep te spelen op medespelers
- balbezit houden en komen tot een goede opbouw

**6 tegen 6**

**Regels:** • gewone spelregels (wedstrijdecht)

**Organisatie:** afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid  
 • lengte: 45-55 meter  
 • breedte: 50-55 meter

**Aantal spelers:** • 12 spelers

**Materiaal:**  
 • 8 ballen  
 • 10 pionnen  
 • 12 hesjes (6 om 6)  
 • 2 grote doelen

## Formaties van beide teams:

**EP: 1-4-1**

**TP: 1-2-3**

**Algemeen**

- controleren of het geleerde wordt begrepen en toegepast in een partijvorm
- is de doelstelling bereikt?

**Spelers**

- om de relatie te zien tussen de oplossingen/mogelijkheden die zijn aangereikt in de voorgaande oefenvormen en de partijvorm (wedstrijd)

## Algemene uitgangspunten

**Aanvallen**

*Opbouwen om kansen te creëren, doelpunten maken*

- speelruimte zo groot mogelijk maken - breedte - diepte
- diep denken en zo mogelijk diep spelen
- bal houden
- principe: breedtespel dient als voorbereiding/inleiding/dieptepass
- optimale veldbezetting

**Verdedigen**

*Samenwerken om doelpunten te voorkomen en de bal te veroveren*

- doel goed afschermen
- speelruimte zo klein mogelijk maken - dicht bij elkaar (compact)
- druk op de balbezittende tegenstander houden
- scherp dekken in de omgeving van de bal
- rug-/ruimtedekking geven verder van de bal af
- zo lang mogelijk nuttig blijven
- geen overtredingen maken

**Omschakelen**

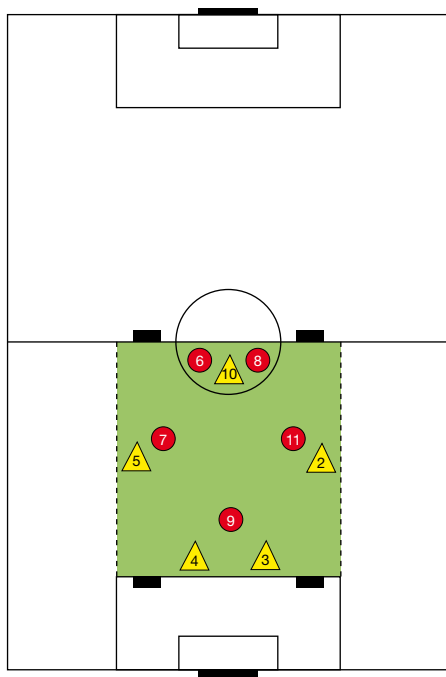
*Snel omschakelen*

**Na balverlies**

- snel doel afschermen (doelpunten voorkomen)
- kans tegen voorkomen, door direct druk te zetten op de speler met bal en/of anticiperen op een mogelijke dieptepass
- rest van de spelers komt snel in positie

**Na verovering kijken of:**

- je direct kunt scoren
- je een kans kunt creëren door de bal diep te spelen op medespelers
- balbezit houden en komen tot een goede opbouw

**5 tegen 5**

**Regels:** • gewone spelregels (wedstrijdecht)

**Organisatie:** afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid  
 • lengte: 30-35 meter  
 • breedte: 40 meter

**Aantal spelers:** • 10 spelers

**Materiaal:**  
 • 8 ballen  
 • 10 pionnen  
 • 10 hesjes (5 om 5)  
 • 2 grote doelen

**Formaties van beide teams:**

**EP: 4-1**  
**TP: 2-3**

**Algemeen**

- controleren of het geleerde wordt begrepen en toegepast in een partijvorm
- is de doelstelling bereikt?

**Spelers**

- om de relatie te zien tussen de oplossingen/mogelijkheden die zijn aangereikt in de voorgaande oefenvormen en de partijvorm (wedstrijd)

**Algemene uitgangspunten****Aanvallen**

*Opbouwen om kansen te creëren, doelpunten maken*

- speelruimte zo groot mogelijk maken - breedte - diepte
- diep denken en zo mogelijk diep spelen
- bal houden
- principe: breedtespel dient als voorbereiding/inleiding/dieptepass
- optimale veldbezetting

**Verdedigen**

*Samenwerken om doelpunten te voorkomen en de bal te veroveren*

- doel goed afschermen
- speelruimte zo klein mogelijk maken - dicht bij elkaar (compact)
- druk op de balbezittende tegenstander houden
- scherp dekken in de omgeving van de bal
- rug-/ruimtedekking geven verder van de bal af
- zo lang mogelijk nuttig blijven
- geen overtredingen maken

**Omschakelen**

*Snel omschakelen*

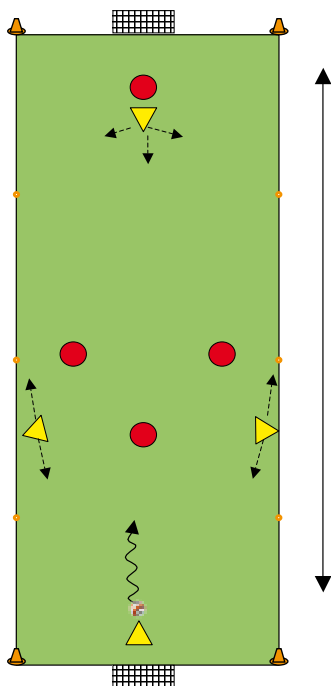
**Na balverlies**

- snel doel afschermen (doelpunten voorkomen)
- kans tegen voorkomen, door direct druk te zetten op de speler met bal en/of anticiperen op een mogelijke dieptepass
- rest van de spelers komt snel in positie

**Na verovering kijken of:**

- je direct kunt scoren
- je een kans kunt creëren door de bal diep te spelen op medespelers
- balbezit houden en komen tot een goede opbouw

## 4 tegen 4 basisvorm



- Regels:**
- beide teams kunnen scoren door te passen in 1 klein doeltje
  - als de bal uit is indribbelen of inpassen
  - bij een hoekschop starten bij het eigen doeltje

- Organisatie:**
- afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid
- lengte: 40 meter
  - breedte: 20 meter

- Aantal spelers:**
- 8 spelers

- Materiaal:**
- 8 ballen
  - 4 pionnen
  - 8 hesjes (4 om 4)
  - 2 doeltjes (3 bij 1 meter)

### Formaties van beide teams:

**EP: 1-2-1**  
**TP: 1-2-1**

#### Algemeen

- controleren of het geleerde wordt begrepen en toegepast in een partijvorm
- is de doelstelling bereikt?

#### Spelers

- om de relatie te zien tussen de oplossingen/mogelijkheden die zijn aangereikt in de voorgaande oefenvormen en de partijvorm (wedstrijd)

### Algemene uitgangspunten

#### Aanvallen

*Opbouwen om kansen te creëren, doelpunten maken*

- speelruimte zo groot mogelijk maken - breedte - diepte
- diep denken en zo mogelijk diep spelen
- bal houden
- principe: breedtespel dient als voorbereiding/inleiding/dieptepass
- optimale veldbezetting

#### Verdedigen

*Samenwerken om doelpunten te voorkomen en de bal te veroveren*

- doel goed afschermen
- speelruimte zo klein mogelijk maken - dicht bij elkaar (compact)
- druk op de balbezittende tegenstander houden
- scherp dekken in de omgeving van de bal
- rug-/ruimtedekking geven verder van de bal af
- zo lang mogelijk nuttig blijven
- geen overtredingen maken

#### Omschakelen

*Snel omschakelen*

#### Na balverlies

- snel doel afschermen (doelpunten voorkomen)
- kans tegen voorkomen, door direct druk te zetten op de speler met bal en/of anticiperen op een mogelijke dieptepass
- rest van de spelers komt snel in positie

#### Na verovering kijken of:

- je direct kunt scoren
- je een kans kunt creëren door de bal diep te spelen op medespelers
- balbezit houden en komen tot een goede opbouw